

Proyektor Dell™ 1210S

Panduan Pengguna

Catatan, Peringatan, dan Awas!



CATATAN: CATATAN menunjukkan informasi penting yang membantu Anda menggunakan proyektor dengan lebih baik.



PERINGATAN: PERINGATAN menunjukkan kemungkinan kerusakan pada perangkat keras atau hilangnya data serta memberitahukan Anda tentang cara menghindari masalah tersebut.



PERHATIAN: AWAS! menunjukkan kemungkinan kerusakan properti, cedera, atau kematian.

Informasi dalam dokumen ini dapat berubah tanpa pemberitahuan sebelumnya.

© 2009 Dell Inc. Semua hak dilindungi undang-undang.

Dilarang keras memperbanyak materi ini dengan cara apapun tanpa izin tertulis dari Dell Inc.

Merek dagang yang digunakan dalam teks ini: *Dell* dan logo *DELL* adalah merek dagang dari Dell Inc.; *DLP* dan logo *DLP* adalah merek dagang dari TEXAS INSTRUMENTS INCORPORATED; *Microsoft* dan *Windows* adalah merek dagang atau merek dagang terdaftar dari Microsoft Corporation di Amerika Serikat dan/atau negara lainnya.

Merek dagang dan nama dagang lainnya yang mungkin digunakan dalam dokumen ini mengacu pada entitas yang mengklaim merek dan nama maupun produk mereka. Dell Inc. melepaskan tanggung jawab hukum atas kepentingan eksklusif pada merek dagang dan nama dagang selain yang dimiliki sendiri.

Model 1210S

Agustus 2009 Rev. A00

Daftar Isi

1	Proyektor Dell Anda	6
	Tentang Proyektor	7
2	Menyambungkan Proyektor	9
	Menyambungkan ke Komputer	10
	Menyambungkan Komputer Menggunakan Kabel VGA	10
	Sambungan Monitor Loop-Through Menggunakan Kabel VGA	11
	Menyambungkan Pemutar DVD	12
	Menyambungkan Pemutar DVD Menggunakan Kabel S-video	12
	Menyambungkan Pemutar DVD Menggunakan Kabel Video Komposit	13
	Menyambungkan Pemutar DVD Menggunakan Kabel Video Komponen	14
3	Menggunakan Proyektor	15
	Menghidupkan Proyektor	15
	Mematikan Proyektor	15
	Mengatur Gambar Proyeksi	16
	Menambah Ketinggian Proyektor	16
	Mengurangi Ketinggian Proyektor	16

Mengatur Zoom dan Fokus Proyektor	17
Mengatur Ukuran Gambar Proyeksi	18
Menggunakan Panel Kontrol	20
Menggunakan Remote Control	22
Memasang Baterai Remote Control	25
Jangkauan Pengoperasian Remote Control	26
Menggunakan Tampilan di Layar	27
Menu Utama	27
AUTO-ADJUST (PENGATURAN OTOMATIS)	27
INPUT SELECT (PILIHAN INPUT)	28
PICTURE (GAMBAR) (dalam PC Mode (Mode PC))	29
PICTURE (GAMBAR) (dalam Video Mode (Mode Video))	29
DISPLAY (TAMPILAN) (dalam PC Mode (Mode PC))	31
DISPLAY (TAMPILAN) (dalam Video Mode (Mode Video))	33
LAMP (LAMPU)	34
SET UP (KONFIGURASI)	34
INFORMATION (INFORMASI)	36
OTHERS (LAINNYA)	36
4 Mengatasi Masalah Proyektor	42
Sinyal Pemandu	46
Mengganti Lampu	47

5	Spesifikasi	49
6	Menghubungi Dell	53
7	Lampiran: Daftar istilah	54

Proyektor Dell Anda

Proyektor Anda dilengkapi semua item yang ditampilkan di bawah ini. Pastikan Anda memiliki semua item tersebut; jika tidak, hubungi Dell™.

Isi Kemasan

Kabel daya



Kabel VGA 1,8 m (VGA ke VGA)



Remote control



CD Panduan Pengguna & Dokumentasi



Baterai AAA (2)

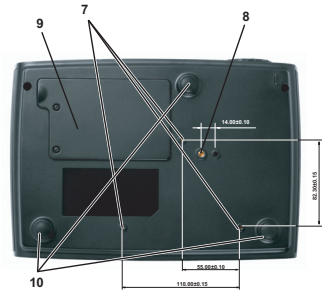


Tentang Proyektor

Tampilan Atas



Tampilan Bawah



1	Panel kontrol
2	Tab zoom
3	Gelang fokus
4	Lensa
5	Unit penerima inframerah
6	Penutup lensa
7	Lubang pemasangan untuk di dinding: Lubang sekrup dengan kedalaman M3 x 4,6 mm. Daya putar yang disarankan <8 kgf-cm
8	Lubang pemasangan untuk tripod: Baut 1/4"*20 UNC
9	Penutup lampu
10	Roda penyesuai kemiringan

⚠ PERHATIAN: Petunjuk Keselamatan

- 1 Jangan gunakan proyektor di dekat peralatan yang menghasilkan panas berlebihan.
- 2 Jangan gunakan proyektor di tempat yang berdebu. Debu dapat mengakibatkan sistem gagal berfungsi dan proyektor akan mati secara otomatis.
- 3 Pastikan proyektor dipasang di tempat yang memiliki cukup ventilasi.
- 4 Jangan halangi slot dan celah ventilasi pada proyektor.
- 5 Pastikan proyektor beroperasi dalam kisaran suhu lingkungan (5°C hingga 35°C).
- 6 Jangan coba menyentuh aliran keluar ventilasi karena mungkin sangat panas setelah proyektor dihidupkan atau baru saja dimatikan.

7 Jangan lihat ke arah lensa sewaktu proyektor hidup karena dapat mengakibatkan kerusakan pada mata.

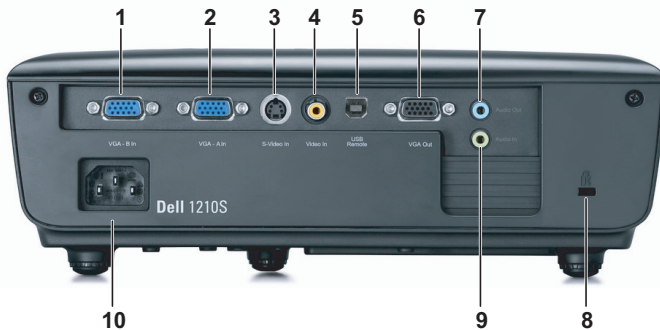
8 Jangan letakkan benda apapun di dekat maupun di depan proyektor jangan tutup lensa sewaktu proyektor hidup karena panas dapat mengakibatkan objek meleleh atau terbakar.



CATATAN:

- Jangan coba memasang sendiri proyektor ke langit-langit. Pemasangan di langit-langit harus dilakukan oleh teknisi berpengalaman.
- Perangkat Pemasangan Proyektor ke Langit-Langit yang Disarankan (P/N: C3505). Untuk informasi lebih lanjut, kunjungi situs Web Dell Support di support.dell.com.
- Untuk informasi lebih lanjut, lihat Informasi Keselamatan yang diberikan bersama proyektor ini.

Menyambungkan Proyektor



1	Soket input VGA-B (D-sub)	6	Output VGA-A (monitor loop-through)
2	Soket input VGA-A (D-sub)	7	Soket output audio
3	Soket S-video	8	Slot kabel keamanan
4	Soket video komposit	9	Soket input audio
5	Soket USB remote	10	Soket kabel daya



PERHATIAN: Sebelum Anda memulai prosedur pada bagian ini, ikuti Petunjuk Keselamatan yang dijelaskan pada halaman 7.

Menyambungkan ke Komputer

Menyambungkan Komputer Menggunakan Kabel VGA



1	Kabel daya
2	Kabel VGA ke VGA
3	Kabel USB-A ke USB-B



CATATAN: Kabel USB tidak diberikan bersama proyektor.



CATATAN: Kabel USB harus disambungkan jika Anda ingin menggunakan fitur Page Up (Gulir Halaman ke Atas) dan Page Down (Gulir Halaman ke Bawah) pada remote control.

Sambungan Monitor Loop-Through Menggunakan Kabel VGA



1	Kabel daya
2	Kabel VGA ke VGA



CATATAN: Hanya satu kabel VGA yang diberikan bersama proyektor. Kabel VGA tambahan dapat dibeli di situs Web Dell di dell.com.

Menyambungkan Pemutar DVD

Menyambungkan Pemutar DVD Menggunakan Kabel S-video



1	Kabel daya
2	Kabel S-video



CATATAN: Kabel S-video tidak diberikan bersama proyektor. Anda dapat membeli kabel ekstensi S-Video (50 kaki/100 kaki) di situs Web Dell di dell.com.

Menyambungkan Pemutar DVD Menggunakan Kabel Video Komposit

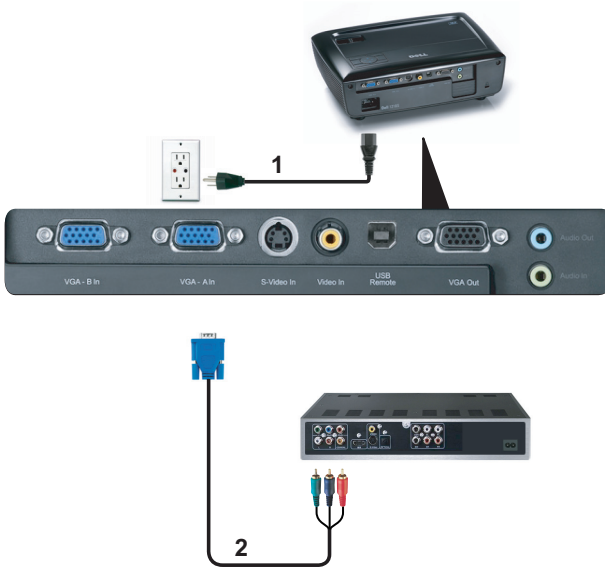


1	Kabel daya
2	Kabel video komposit



CATATAN: Kabel Video Komposit tidak diberikan bersama proyektor. Anda dapat membeli kabel ekstensi Video Komposit (50 kaki/100 kaki) di situs Web Dell di dell.com.

Menyambungkan Pemutar DVD Menggunakan Kabel Video Komponen



1	Kabel daya
2	Kabel VGA ke Video Komponen



CATATAN: Kabel VGA ke Video Komponen tidak diberikan bersama proyektor. Anda dapat membeli kabel ekstensi VGA ke Video Komponen (50 kaki/100 kaki) di situs Web Dell di dell.com.

Menggunakan Proyektor

Menghidupkan Proyektor



CATATAN: Hidupkan proyektor sebelum sumber dihidupkan (komputer, pemutar DVD, dsb.). Lampu tombol **Power (Daya)** akan berkedip biru hingga ditekan.

- 1 Lepaskan penutup lensa.
- 2 Sambungkan kabel daya dan kabel sinyal yang sesuai. Untuk informasi tentang cara menyambungkan proyektor, lihat "Menyambungkan Proyektor" pada halaman 9.
- 3 Tekan tombol **Power (Daya)** (lihat "Menggunakan Panel Kontrol" pada halaman 20 untuk mengetahui letak tombol **Power (Daya)**).
- 4 Hidupkan sumber (komputer, pemutar DVD, dsb.)
- 5 Sambungkan sumber ke proyektor menggunakan kabel yang sesuai. Untuk petunjuk tentang cara menyambungkan sumber ke proyektor, lihat "Menyambungkan Proyektor" pada halaman 9.
- 6 Secara default, sumber input proyektor diatur ke VGA-A. Ubah sumber input proyektor jika perlu.
- 7 Jika beberapa sumber tersambung ke proyektor, tekan tombol **Source (Sumber)** pada remote control atau panel kontrol untuk memilih sumber yang dikehendaki. Lihat "Menggunakan Panel Kontrol" pada halaman 20 dan "Menggunakan Remote Control" pada halaman 22 untuk mengetahui letak tombol **Source (Sumber)**.

Mematikan Proyektor



PERINGATAN: Lepaskan proyektor setelah dimatikan dengan benar seperti dijelaskan dalam prosedur berikut ini.

- 1 Tekan tombol **Power (Daya)**.



CATATAN: Pesan "**Press Power Button to Turn off Projector (Tekan Tombol Daya untuk Mematikan Proyektor)**" akan ditampilkan di layar. Pesan akan terhapus setelah 5 detik atau tekan tombol **Menu** untuk menghapusnya.

- 2 Tekan kembali tombol **Power (Daya)**. Kipas pendingin akan terus beroperasi selama 120 detik.
- 3 Untuk mematikan proyektor dengan cepat, tekan terus tombol **Power (Daya)** selama 1 detik sewaktu kipas pendingin masih berjalan.



CATATAN: Sebelum proyektor kembali dihidupkan, tunggu selama 60 detik hingga suhu internal stabil.

4 Lepaskan kabel daya dari stopkontak dan proyektor.

Mengatur Gambar Proyeksi

Menambah Ketinggian Proyektor

- 1 Tambah ketinggian proyektor ke sudut tampilan yang dikehendaki, lalu gunakan roda penyesuai kemiringan depan untuk menyempurnakan sudut tampilan.
- 2 Gunakan kedua roda penyesuai kemiringan untuk menyempurnakan sudut tampilan.

Mengurangi Ketinggian Proyektor

- 1 Kurangi ketinggian proyektor, lalu gunakan roda penyesuai kemiringan depan untuk menyempurnakan sudut tampilan.



1	Roda penyesuai kemiringan depan (Sudut kemiringan: -4 hingga 4 derajat)
2	Roda penyesuai kemiringan

Mengatur Zoom dan Fokus Proyektor



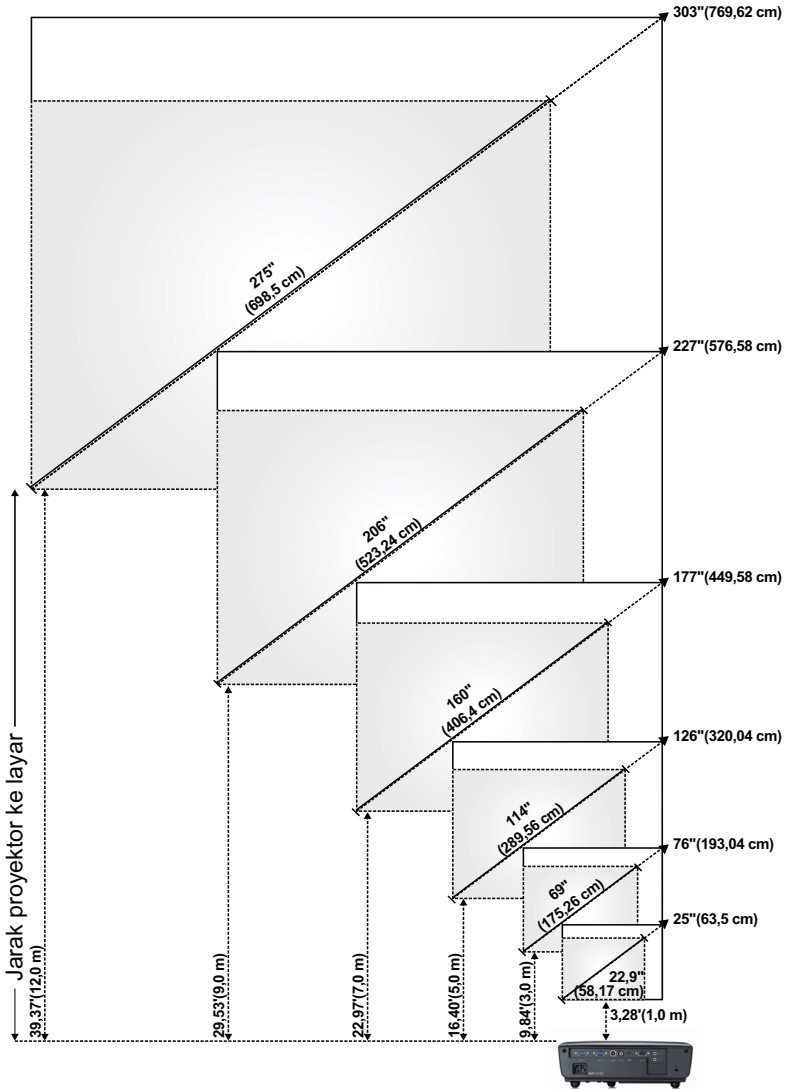
PERHATIAN: Untuk menghindari kerusakan pada proyektor, pastikan lensa zoom dan kaki elevator telah ditarik sepenuhnya sebelum memindahkan atau menyimpan proyektor dalam tas.

- 1 Putar tab zoom untuk memperbesar dan memperkecil tampilan.
- 2 Putar gelang fokus hingga gambar terlihat jelas. Proyektor akan memfokuskan pada jarak antara 3,28 kaki hingga 39,37 kaki (1 m hingga 12 m).



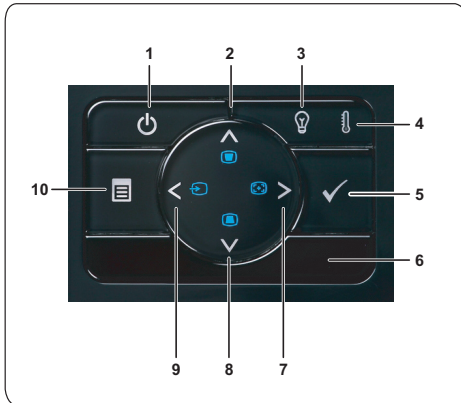
1	Tab zoom
2	Gelang fokus


Mengatur Ukuran Gambar Proyeksi









Layar (Diagonal)	Maks.	25" (63,5 cm)	76" (193,04 cm)	126" (320,04 cm)	177" (449,58 cm)	227" (576,58 cm)	303" (769,62 cm)
	Min.	22,9" (58,17 cm)	69" (175,26 cm)	114" (289,56 cm)	160" (406,4 cm)	206" (523,24 cm)	275" (698,5 cm)
Ukuran Layar	Maks. (PxL)	20,08" X 14,96"	60,63" X 45,28"	100,79" X 75,59"	141,34" X 105,91"	181,89" X 136,22"	242,13" X 181,89"
		(51 cm X 38 cm)	(154 cm X 115 cm)	(256 cm X 192 cm)	(359 cm X 269 cm)	(462 cm X 346 cm)	(615 cm X 462 cm)
	Min. (PxL)	18,5" X 13,78"	55,12" X 41,34"	91,73" X 68,5"	128,35" X 96,06"	164,96" X 123,62"	219,69" X 164,96"
		(47 cm X 35 cm)	(140 cm X 105 cm)	(233 cm X 174 cm)	(326 cm X 244 cm)	(419 cm X 314 cm)	(558 cm X 419 cm)
Hd	Maks.	17,32" (44 cm)	52,36" (133 cm)	87,01" (221 cm)	122,05" (310 cm)	156,69" (398 cm)	209,06" (531 cm)
	Min.	15,75" (40 cm)	47,24" (120 cm)	79,13" (201 cm)	110,63" (281 cm)	142,13" (361 cm)	189,37" (481 cm)
Jarak		3,28' (1,0 m)	9,84' (3,0 m)	16,40' (5,0 m)	22,97' (7,0 m)	29,53' (9,0 m)	39,37' (12 m)
* Tabel ini hanya sebagai referensi pengguna.							

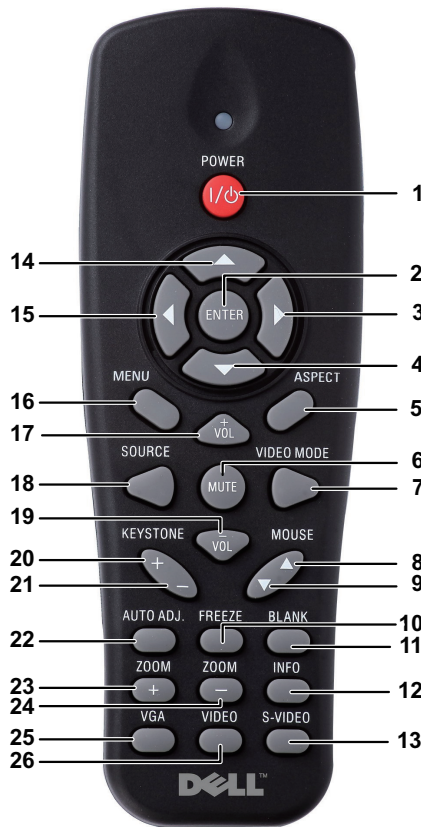
Menggunakan Panel Kontrol













1	Daya	Menghidupkan atau mematikan proyektor. Untuk informasi lebih lanjut, lihat "Menghidupkan Proyektor" pada halaman 15 dan "Mematikan Proyektor" pada halaman 15.
2	Atas  /pengaturan Keystone	Tekan untuk menavigasi pada item Menu OSD (Tampilan di Layar). Tekan untuk mengatur distorsi gambar akibat memiringkan proyektor (+40/-35 derajat).
3	Lampu peringatan LAMPU	Jika indikator kuning LAMPU menyala atau berkedip, salah satu masalah berikut mungkin terjadi: <ul style="list-style-type: none"> • Masa pakai lampu habis • Modul lampu tidak terpasang dengan benar • Driver lampu tidak berfungsi • Lingkaran warna tidak berfungsi Untuk informasi lebih lanjut, lihat "Mengatasi Masalah Proyektor" pada halaman 42 dan "Sinyal Pemandu" pada halaman 46.




4	Lampu peringatan SUHU	<p>Jika indikator kuning SUHU menyala atau berkedip, salah satu masalah berikut mungkin terjadi:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Suhu internal proyektor terlalu tinggi • Lingkaran warna tidak berfungsi <p>Untuk informasi lebih lanjut, lihat "Mengatasi Masalah Proyektor" pada halaman 42 dan "Sinyal Pemandu" pada halaman 46.</p>
5	Masukkan 	Tekan untuk mengkonfirmasi item pilihan.
6	Unit Penerima Inframerah	Arahkan remote control ke unit penerima inframerah, lalu tekan tombol.
7	Kanan  /Pengaturan Otomatis	<p>Tekan untuk menavigasi pada item Menu OSD (Tampilan di Layar).</p> <p>Tekan untuk mensinkronisasi proyektor dengan sumber input.</p>
<p> CATATAN: Pengaturan Otomatis tidak akan beroperasi jika OSD (tampilan di layar) ditampilkan.</p>		
8	Bawah  /pengaturan Keystone	<p>Tekan untuk menavigasi pada item Menu OSD (Tampilan di Layar).</p> <p>Tekan untuk mengatur distorsi gambar akibat memiringkan proyektor (+40/-35 derajat).</p>
9	Kiri  /Sumber	<p>Tekan untuk menavigasi pada item Menu OSD (Tampilan di Layar).</p> <p>Tekan untuk beralih antara sumber RGB Analog, Komposit, Komponen (YPbPr melalui VGA), dan S-video bila beberapa sumber tersambung ke proyektor.</p>
10	Menu 	Tekan untuk mengaktifkan OSD. Gunakan tombol arah dan tombol Menu untuk menavigasi pada OSD.

Menggunakan Remote Control




1 Daya 	Menghidupkan atau mematikan proyektor. Untuk informasi lebih lanjut, lihat "Menghidupkan Proyektor" pada halaman 15 dan "Mematikan Proyektor" pada halaman 15.
2 Masukkan <input checked="" type="checkbox"/>	Tekan untuk mengkonfirmasi pilihan.
3 Kanan 	Tekan untuk menavigasi pada item Menu OSD (Tampilan di Layar).
4 Bawah <input checked="" type="checkbox"/>	Tekan untuk menavigasi pada item Menu OSD (Tampilan di Layar).

5	Rasio Aspek	Tekan untuk mengubah rasio aspek gambar yang ditampilkan.
6	Diam 	Tekan untuk menonaktifkan atau mengaktifkan suara speaker proyektor.
7	Mode Video	<p>Proyektor dilengkapi konfigurasi standar yang dioptimalkan untuk menampilkan data (slide presentasi) atau video (film, permainan, dsb.).</p> <p>Tekan tombol Video Mode (Mode Video) untuk beralih di antara Presentation mode (Mode Presentasi), Bright mode (Mode Cerah), Movie mode (Mode Film), sRGB, atau Custom mode (Mode Kustom).</p> <p>Menekan tombol Video Mode (Mode Video) sekali akan menampilkan mode tampilan aktif. Menekan kembali tombol Video Mode (Mode Video) akan beralih di antara mode.</p>
8	Mouse atas 	<p>Tekan untuk beralih ke halaman sebelumnya.</p> <p> CATATAN: Kabel USB harus tersambung jika Anda ingin menggunakan fitur Page Up (Gulir Halaman ke Atas).</p>
9	Mouse bawah 	<p>Tekan untuk beralih ke halaman berikutnya.</p> <p> CATATAN: Kabel USB harus tersambung jika Anda ingin menggunakan fitur Page Down (Gulir Halaman ke Bawah).</p>
10	Beku	Tekan untuk menghentikan sebentar gambar layar.
11	Layar kosong	Tekan untuk menyembunyikan/menampilkan gambar.
12	Informasi	Tekan untuk mendapatkan informasi resolusi asli proyektor.
13	S-Video	Tekan untuk memilih sumber S-Video.
14	Atas 	Tekan untuk menavigasi pada item Menu OSD (Tampilan di Layar).
15	Kiri 	Tekan untuk menavigasi pada item Menu OSD (Tampilan di Layar).
16	Menu 	Tekan untuk mengaktifkan OSD.
17	Volume atas 	Tekan untuk memperbesar volume suara.

18	Sumber	Tekan untuk beralih antara sumber RGB Analog, Komposit, Komponen (YPbPr, melalui VGA), dan S-video.
19	Volume bawah 	Tekan untuk memperkecil volume suara.
20	Pengaturan Keystone 	Tekan untuk mengatur distorsi gambar akibat memiringkan proyektor (+40/-35 derajat).
21	Pengaturan Keystone 	Tekan untuk mengatur distorsi gambar akibat memiringkan proyektor (+40/-35 derajat).
22	Pengaturan otomatis	Tekan untuk mensinkronisasi proyektor dengan sumber input. Pengaturan otomatis tidak akan beroperasi jika OSD ditampilkan.
23	Zoom +	Tekan untuk memperbesar tampilan gambar.
24	Zoom -	Tekan untuk memperkecil tampilan gambar.
25	VGA	Tekan untuk memilih sumber VGA.
26	Video	Tekan untuk memilih sumber Video Komposit.

Memasang Baterai Remote Control

 **CATATAN:** Keluarkan baterai dari remote control bila tidak digunakan.


1 Tekan tab untuk membuka penutup tempat baterai.



2 Periksa tanda polaritas (+/-) pada baterai.



3 Masukkan baterai dan sejajarkan polaritas dengan benar sesuai tanda dalam tempat baterai.

 **CATATAN:** Jangan gabungkan berbagai jenis baterai atau jangan gunakan baterai baru dan lama secara bersamaan.



4 Pasang kembali penutup baterai.












Jangkauan Pengoperasian Remote Control



CATATAN: Jangkauan pengoperasian yang sebenarnya dapat sedikit berbeda dari diagram. Daya baterai yang lemah juga akan membuat remote control tidak dapat mengoperasikan proyektor dengan benar.

Menggunakan Tampilan di Layar

- Proyektor dilengkapi Menu OSD (Tampilan di Layar) dalam berbagai bahasa yang dapat ditampilkan dengan atau tanpa sumber input.
- Untuk menavigasi pada tab dalam Main Menu (Menu Utama), tekan tombol  atau  pada panel kontrol proyektor atau remote control.
- Untuk memilih submenu, tekan tombol  pada panel kontrol proyektor atau remote control.
- Untuk menetapkan pilihan, tekan tombol  atau  pada panel kontrol proyektor atau remote control. Warna berubah menjadi biru tua. Bila item dipilih, warna berubah menjadi biru tua.
- Gunakan tombol  atau  pada panel kontrol atau remote control untuk menyesuaikan pengaturan.
- Untuk kembali ke Main Menu (Menu Utama), buka tab Back (Kembali), kemudian tekan tombol  pada panel kontrol atau remote control.
- Untuk keluar dari OSD, buka tab EXIT (KELUAR), kemudian tekan tombol  atau tekan tombol **Menu** secara langsung pada panel kontrol maupun remote control.

Menu Utama

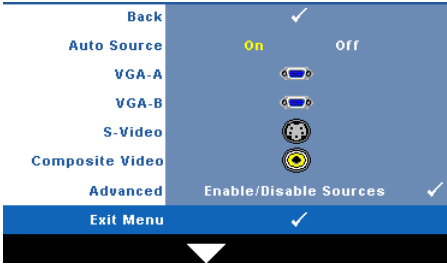


AUTO-ADJUST (PENGATURAN OTOMATIS)

Auto Adjust (Pengaturan Otomatis) secara otomatis menyesuaikan **Frequency** (Frekuensi) dan **Tracking** (Anti Goyang) dalam mode PC.

INPUT SELECT (PILIHAN INPUT)

Menu Input Select (Pilihan Input) dapat digunakan untuk memilih sumber input proyektor.



AUTO SOURCE (SUMBER

OTOMATIS)—Pilih **Off** (Tidak Aktif) (default) untuk mengunci sinyal input aktif. Jika tombol **Source** (Sumber) ditekan saat mode **Auto Source** (Sumber Otomatis) diatur ke **Off** (Tidak Aktif), Anda dapat memilih sinyal input secara manual. Pilih **On** (Aktif) untuk mendeteksi sinyal input yang

tersedia secara otomatis. Jika tombol **Source** (Sumber) ditekan saat proyektor aktif, proyektor akan mencari sinyal input lainnya yang tersedia.

VGA-A—Tekan untuk mendeteksi sinyal VGA-A.

VGA-B—Tekan untuk mendeteksi sinyal VGA-B.

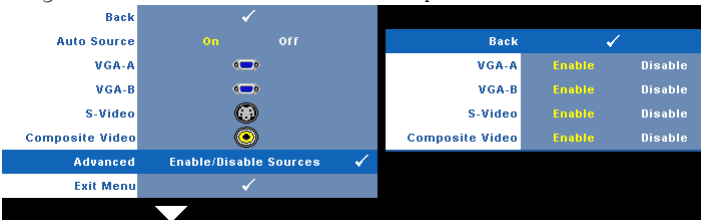
S-VIDEO—Tekan untuk mendeteksi sinyal S-Video.

COMPOSITE VIDEO (VIDEO KOMPOSIT)—Tekan untuk mendeteksi sinyal Video Komposit.

ADVANCED (LANJUTAN)—Tekan untuk membuka menu Input Select Advanced (Pilihan Input Lanjutan).

INPUT SELECT ADVANCED (PILIHAN INPUT LANJUTAN)

Menu Input Select Advanced (Pilihan Input Lanjutan) dapat digunakan untuk mengaktifkan atau menonaktifkan sumber input.



VGA-A—Gunakan dan untuk mengaktifkan atau menonaktifkan input VGA-A.

VGA-B—Gunakan dan untuk mengaktifkan atau menonaktifkan input VGA-B.

S-VIDEO—Gunakan dan untuk mengaktifkan atau menonaktifkan input S-Video.

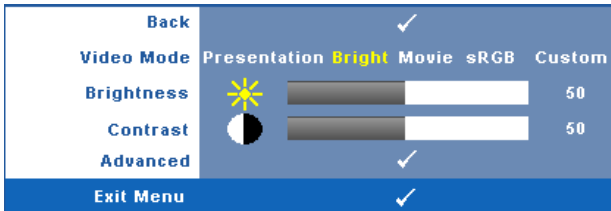
COMPOSITE VIDEO (VIDEO KOMPOSIT)—Gunakan dan untuk mengaktifkan atau menonaktifkan input Video Komposit.



CATATAN: Anda tidak dapat menonaktifkan sumber input aktif. Minimum dua sumber input harus diaktifkan setiap kali.

PICTURE (GAMBAR) (dalam PC Mode (Mode PC))

Menggunakan menu **Picture (Gambar)**, Anda dapat menyesuaikan pengaturan tampilan proyektor. Berikut adalah pilihan yang tersedia dalam menu **Picture (Gambar)**:



VIDEO MODE (MODE VIDEO)—Untuk mengoptimalkan gambar yang ditampilkan: **Presentation (Presentasi)**, **Bright (Cerah)**, **Movie (Film)**, **sRGB** (memberikan tampilan warna yang lebih akurat), dan **Custom (Kustom)** (menetapkan pengaturan pilihan).

CATATAN: Jika Anda menyesuaikan pengaturan untuk **Brightness (Kecerahan)**, **Contrast (Kontras)**, **Saturation (Saturasi)**, **Sharpness (Ketajaman)**, **Tint (Pewarnaan)**, dan **Advanced (Lanjutan)**, proyektor akan secara otomatis beralih ke **Custom (Kustom)**.

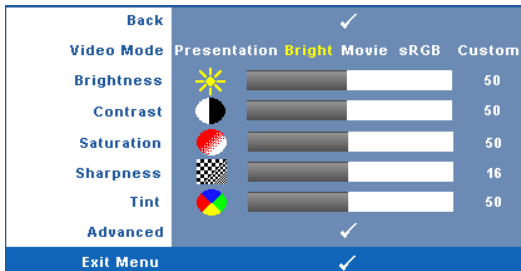
BRIGHTNESS (KECERAHAN)—Gunakan dan untuk menyesuaikan kecerahan gambar.

CONTRAST (KONTRAS)—Gunakan dan untuk menyesuaikan kontras tampilan.

ADVANCED (LANJUTAN)—Tekan untuk membuka menu **Picture Advance (Gambar Lanjutan)**. Lihat "PICTURE ADVANCED (GAMBAR LANJUTAN)" pada halaman 30.



PICTURE (GAMBAR) (dalam Video Mode (Mode Video))

Menggunakan menu **Picture (Gambar)**, Anda dapat menyesuaikan pengaturan tampilan proyektor. Berikut adalah pilihan yang tersedia dalam menu **Picture (Gambar)**:







VIDEO MODE (MODE VIDEO)—Untuk mengoptimalkan gambar yang ditampilkan: **Presentation (Presentasi)**, **Bright (Cerah)**, **Movie (Film)**, **sRGB** (memberikan tampilan warna yang lebih akurat), dan **Custom (Kustom)** (menetapkan pengaturan pilihan).



CATATAN: Jika Anda menyesuaikan pengaturan untuk **Brightness (Kecerahan)**, **Contrast (Kontras)**, **Saturation (Saturasi)**, **Sharpness (Ketajaman)**, **Tint (Pewarnaan)**, dan **Advanced (Lanjutan)**, proyektor akan secara otomatis beralih ke **Custom (Kustom)**.


BRIGHTNESS (KECERAHAN)—Gunakan  dan  untuk menyesuaikan kecerahan gambar.

CONTRAST (KONTRAS)—Gunakan  dan  untuk menyesuaikan kontras tampilan.

SATURATION (SATURASI)—Untuk menyesuaikan sumber video dari hitam putih ke warna dengan saturasi penuh. Tekan  untuk mengurangi jumlah warna pada gambar dan  untuk menambah jumlah warna pada gambar.

SHARPNESS (KETAJAMAN)—Tekan  untuk mengurangi ketajaman dan  untuk menambah ketajaman.

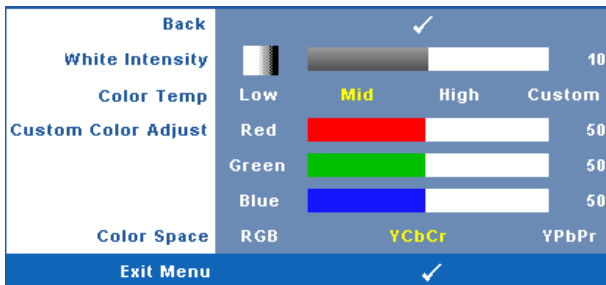
TINT (PEWARNAAN)—Tekan  untuk menambah jumlah warna hijau pada gambar dan  untuk mengurangi jumlah warna merah pada gambar (hanya tersedia untuk NTSC).



ADVANCED (LANJUTAN)—Tekan  untuk membuka menu **Picture Advance (Gambar Lanjutan)**. Lihat "PICTURE ADVANCED (GAMBAR LANJUTAN)" di bawah ini.

CATATAN: **Saturation (Saturasi)**, **Sharpness (Ketajaman)**, dan **Tint (Pewarnaan)** hanya tersedia bila sumber input adalah Komposit atau S-Video.

PICTURE ADVANCED (GAMBAR LANJUTAN)

Menggunakan menu **Picture Advanced (Gambar Pilihan)**, Anda dapat menyesuaikan pengaturan tampilan proyektor. Berikut adalah pilihan yang tersedia dalam menu **Picture Advanced (Gambar Lanjutan)**:



WHITE INTENSITY (INTENSITAS PUTIH)—Gunakan  dan  untuk menyesuaikan intensitas putih tampilan.

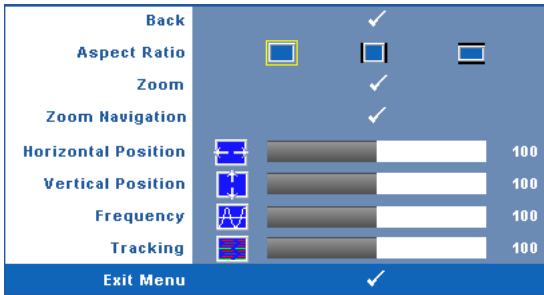
COLOR TEMP (SUHU WARNA)—Untuk menyesuaikan suhu warna. Layar akan terlihat lebih sejuk pada suhu warna yang lebih tinggi dan lebih hangat pada suhu warna yang lebih rendah. Bila Anda menyesuaikan nilai dalam menu **Color Adjust (Penyesuaian Warna)**, mode **Custom (Kustom)** akan diaktifkan. Nilai akan disimpan dalam mode **Custom (Kustom)**.

CUSTOM COLOR ADJUST (PENYESUAIAN WARNA KUSTOM)—Untuk menyesuaikan warna merah, hijau, dan biru secara manual.




COLOR SPACE (RUANG WARNA)—Untuk memilih ruang warna, pilihannya adalah: RGB, YCbCr, dan YPbPr.

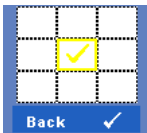
DISPLAY (TAMPILAN) (dalam PC Mode (Mode PC))


Menggunakan menu Display (Tampilan), Anda dapat menyesuaikan pengaturan tampilan proyektor. Berikut adalah pilihan yang tersedia dalam menu Picture (Gambar):




ASPECT RATIO (RASIO ASPEK)—Untuk memilih rasio aspek dalam menyesuaikan tampilan gambar.




-  Asli — Pilih Asli untuk mempertahankan rasio aspek gambar proyeksi berdasarkan sumber input.
-  4:3 — Sumber input akan diskala agar sesuai di layar dan memproyeksi gambar 4:3.
-  Lebar — Sumber input diskala agar sesuai dengan lebar layar dalam memproyeksi gambar layar lebar.




ZOOM—Tekan  untuk membuka menu Zoom.





Pilih bidang yang akan di-zoom, kemudian tekan  untuk melihat gambar yang di-zoom.







Sesuaikan skala gambar dengan menekan  atau , kemudian tekan  untuk melihat.



ZOOM NAVIGATION (NAVIGASI ZOOM)—Tekan  untuk membuka menu Zoom Navigation (Navigasi Zoom).

Gunakan     untuk menavigasi layar proyeksi.

HORIZONTAL POSITION (POSISI HORIZONTAL)—Tekan  untuk menggeser gambar ke kiri dan  untuk menggeser gambar ke kanan.

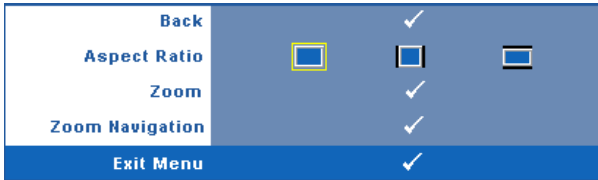
VERTICAL POSITION (POSISI VERTIKAL)—Tekan  untuk menggeser gambar ke bawah dan  untuk menggeser gambar ke atas.

FREQUENCY (FREKUENSI)—Untuk mengubah frekuensi clock data tampilan agar sesuai dengan frekuensi kartu grafis komputer. Jika terlihat gelombang vertikal berkedip, gunakan kontrol **Frequency** (Frekuensi) untuk meminimalkan garis. Ini adalah penyesuaian paksa.




TRACKING (ANTI GOYANG)—Mensinkronisasi tahap sinyal tampilan dengan kartu grafis. Jika gambar tidak stabil atau berkedip, gunakan **Tracking** (**Anti Goyang**) untuk mengoreksi. Ini adalah penyempurnaan.

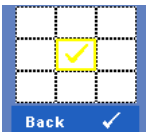
DISPLAY (TAMPILAN) (dalam Video Mode (Mode Video))


Menggunakan menu Display (Tampilan), Anda dapat menyesuaikan pengaturan tampilan proyektor. Berikut adalah pilihan yang tersedia dalam menu Picture (Gambar):







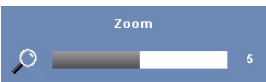
ASPECT RATIO (RASIO ASPEK)—Untuk memilih rasio aspek dalam menyesuaikan tampilan gambar.




-  Asli — Pilih Asli untuk mempertahankan rasio aspek gambar proyeksi berdasarkan sumber input.
-  4:3 — Sumber input akan diskala agar sesuai di layar dan memproyeksi gambar 4:3.
-  Lebar — Sumber input diskala agar sesuai dengan lebar layar dalam memproyeksi gambar layar lebar.




ZOOM—Tekan  untuk membuka menu Zoom.





Pilih bidang yang akan di-zoom, kemudian tekan  untuk melihat gambar yang di-zoom. Sesuaikan skala gambar dengan menekan  atau , kemudian tekan  untuk melihat.



Sesuaikan skala gambar dengan menekan  atau , kemudian tekan  untuk melihat.

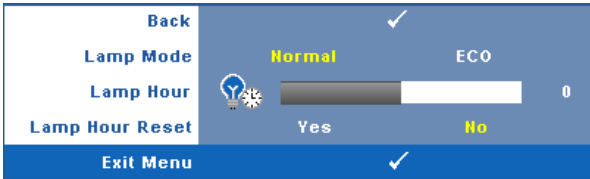


ZOOM NAVIGATION (NAVIGASI ZOOM)—Tekan  untuk membuka menu Zoom Navigation (Navigasi Zoom).

Gunakan     untuk menavigasi layar proyeksi.

LAMP (LAMPU)

Menggunakan menu **Lamp (Lampu)**, Anda dapat menyesuaikan pengaturan tampilan proyektor. Berikut adalah pilihan yang tersedia dalam menu Lamp (Lampu):



LAMP MODE (MODE LAMPU)—Untuk memilih antara mode Normal dan ECO.

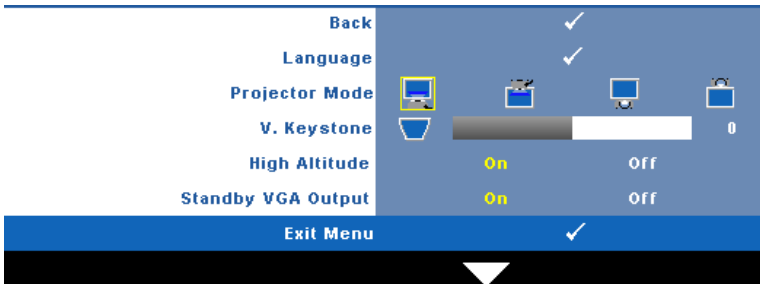
Mode Normal beroperasi pada tingkat daya penuh. Mode ECO beroperasi pada tingkat daya lebih rendah yang dapat memberikan masa pakai lampu lebih lama, pengoperasian yang lebih tenang, dan cahaya lampu yang lebih redup di layar.


LAMP HOUR (JAM LAMPU)—Menampilkan jam pengoperasian sejak pengaturan ulang timer lampu terakhir.

LAMP HOUR RESET (PENGATURAN ULANG JAM LAMPU)—Pilih Yes (Ya) untuk mengatur ulang timer lampu.

SET UP (KONFIGURASI)





Menu Set Up (Konfigurasi) dapat digunakan untuk menyesuaikan pengaturan Language (Bahasa), Projector Mode (Mode Proyektor), Keystone, High Altitude (Altitudo Tinggi), dan Standby VGA Output (Output VGA Siaga).



LANGUAGE (BAHASA)—Untuk menetapkan bahasa OSD. Tekan  untuk membuka menu Language (Bahasa).



PROJECTOR MODE (MODE PROYEKTOR)—Untuk memilih mode proyektor, tergantung pada pemasangan proyektor.

-  Proyeksi Depan-Di Meja — Ini adalah pilihan default.
-  Proyeksi Depan-Di Langit-Langit — Proyektor akan memutar posisi gambar untuk proyeksi di langit-langit.
-  Proyeksi Belakang-Di Meja — Proyektor akan membalik gambar agar dapat diproyeksikan dari belakang layar transparan.
-  Proyeksi Belakang-Di Langit-Langit — Proyektor akan membalik dan memutar posisi gambar. Gambar dapat diproyeksikan dari belakang layar transparan dengan proyeksi di langit-langit.

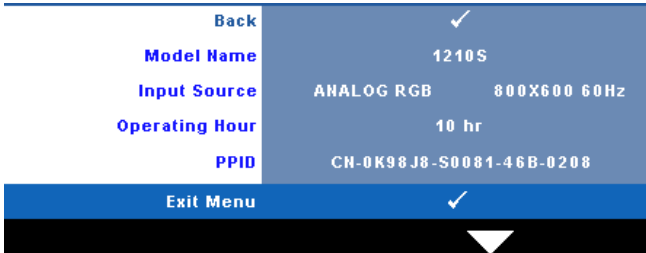
V. KEYSTONE (KEYSTONE VERTIKAL)—Secara manual menyesuaikan distorsi gambar vertikal akibat memiringkan proyektor.

HIGH ALTITUDE (ALTITUDO TINGGI)—Untuk mengaktifkan mode altitudo tinggi, pilih On (Aktif). Untuk mendinginkan proyektor dengan altitudo tinggi yang benar, jalankan kipas dengan kecepatan penuh terus-menerus.

STANDBY VGA OUTPUT (OUTPUT VGA SIAGA)—Untuk mengaktifkan atau menonaktifkan fungsi output VGA pada status siaga proyektor, pilih On (Aktif) atau Off (Tidak Aktif). Pengaturan default adalah Off (Tidak Aktif).

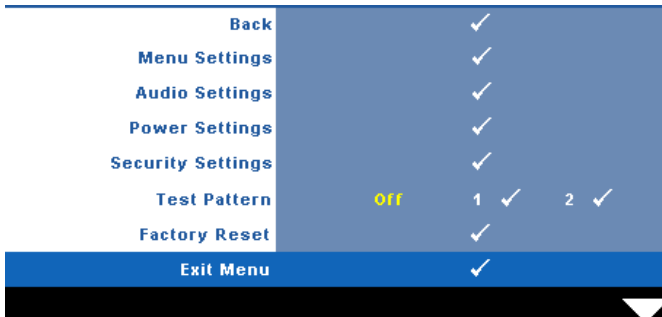
INFORMATION (INFORMASI)

Menu Information (Informasi) menampilkan pengaturan proyektor aktif.

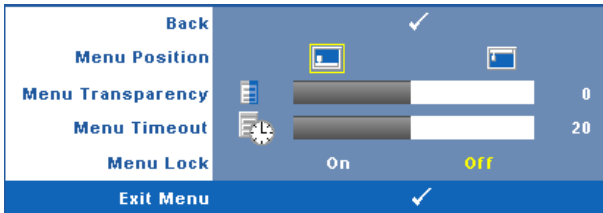


OTHERS (LAINNYA)

Menu Others (Lainnya) dapat digunakan untuk mengubah pengaturan Menu, Audio, Power (Daya), dan Security (Keamanan). Anda juga dapat melakukan Test Pattern (Pola Pengujian) dan Factory Reset (Pengaturan Ulang Pabrik).



MENU SETTINGS (PENGATURAN MENU)—Pilih, kemudian tekan untuk membuka pengaturan menu. Berikut adalah pilihan yang terdapat dalam pengaturan menu:



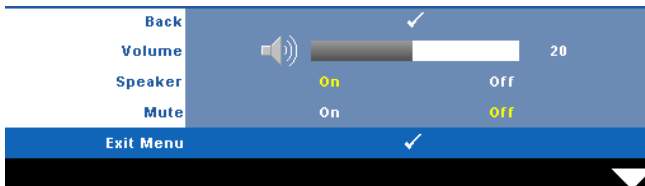
MENU POSITION (POSISI MENU)—Untuk mengubah posisi menu OSD di layar.

MENU TRANSPARENCY (TRANSPARANSI MENU)—Pilih untuk mengubah tingkat transparansi latar belakang OSD.

MENU TIMEOUT (BATAS WAKTU MENU)—Untuk mengatur batas waktu OSD. Secara default, OSD akan terhapus setelah 20 detik tanpa aktivitas.

MENU LOCK (PENGUNCIAN MENU)—Pilih **On (Aktif)** untuk mengaktifkan Menu Lock (Penguncian Menu) dan menyembunyikan menu OSD. Pilih **OFF (TIDAK AKTIF)** untuk menonaktifkan Menu Lock (Penguncian Menu). Jika Anda ingin menonaktifkan fungsi Menu Lock (Penguncian Menu) dan menghapus OSD, tekan tombol **Menu** pada panel kontrol atau remote control selama 15 detik, lalu nonaktifkan fungsi.

AUDIO SETTINGS (PENGATURAN AUDIO)—Pilih, kemudian tekan untuk mengubah pengaturan audio. Berikut adalah pilihan yang terdapat dalam menu pengaturan audio:

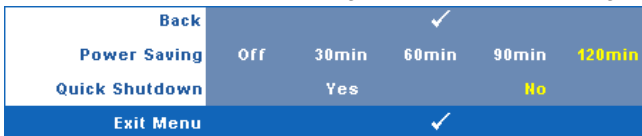


VOLUME—Tekan untuk memperkecil volume suara dan untuk memperbesar volume suara.

SPEAKER—Pilih **On (Aktif)** untuk mengaktifkan speaker. Pilih **Off (Tidak Aktif)** untuk menonaktifkan speaker.

MUTE (DIAM)—Untuk menonaktifkan suara input dan output audio.

POWER SETTINGS (PENGATURAN DAYA)—Pilih, kemudian tekan untuk membuka pengaturan daya. Berikut adalah pilihan yang terdapat dalam menu pengaturan daya:



POWER SAVING (HEMAT DAYA)—Pilih **Off (Tidak Aktif)** untuk menonaktifkan mode Power Saving (Hemat Daya). Secara default, proyektor ditetapkan untuk beralih ke mode hemat daya setelah 120 menit tanpa aktivitas. Pesan peringatan hitungan mundur 60 detik akan ditampilkan di layar sebelum beralih ke mode hemat daya. Tekan salah satu tombol saat hitungan mundur berjalan untuk menghentikan mode hemat daya.

Anda juga dapat menetapkan jangka waktu penundaan yang berbeda untuk beralih ke mode hemat daya. Jangka waktu penundaan adalah waktu tunggu proyektor tanpa sinyal input. Hemat daya dapat diatur ke 30, 60, 90, atau 120 menit.


Jika sinyal input tidak terdeteksi selama jangka waktu penundaan, proyektor akan mematikan lampu dan beralih ke mode hemat daya. Jika sinyal input terdeteksi dalam jangka waktu penundaan, proyektor akan hidup secara

otomatis. Jika sinyal input tidak terdeteksi dalam waktu 2 jam selama mode hemat daya, proyektor akan beralih dari mode Power Saving (Hemat Daya) ke mode Power Off (Daya Mati). Untuk menghidupkan proyektor, tekan tombol Power (Daya).

QUICK SHUTDOWN (MATIKAN CEPAT)—Pilih Yes (Ya) untuk mematikan proyektor dengan sekali menekan tombol Power (Daya). Fungsi ini juga dapat mematikan proyektor secara cepat dengan kecepatan kipas yang ditingkatkan. Sedikit noise akustik yang lebih tinggi akan terjadi saat proyektor dimatikan dengan cepat.



CATATAN: Sebelum proyektor kembali dihidupkan, tunggu selama 60 detik hingga suhu internal stabil. Diperlukan waktu yang lebih lama untuk menghidupkan proyektor jika segera dihidupkan. Kipas pendingin akan berjalan pada kecepatan penuh kurang lebih selama 30 detik untuk menstabilkan suhu internal.

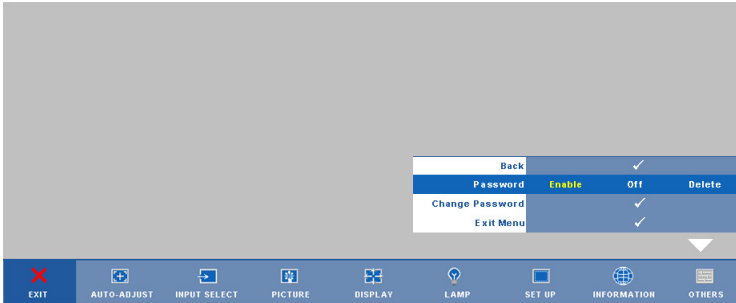
SECURITY SETTINGS (PENGATURAN KEAMANAN)—Pilih, kemudian tekan  untuk membuka pengaturan keamanan. Menu pengaturan keamanan dapat digunakan untuk mengaktifkan dan menetapkan proteksi sandi.

Back	✓	
Password	Enable	off
Change Password	✓	Delete
Exit Menu	✓	

PASSWORD (SANDI)—Bila Password Protect (Proteksi Sandi) diaktifkan, layar Password Protect (Proteksi Sandi) yang meminta Anda memasukkan sandi akan ditampilkan bila konektor daya dipasang ke stopkontak dan daya untuk proyektor telah dihidupkan lebih dulu. Secara default, fungsi ini dinonaktifkan. Anda dapat mengaktifkan fitur ini dengan memilih Enabled (Diaktifkan). Jika sandi telah ditetapkan sebelumnya, masukkan sandi lebih dulu, lalu pilih fungsi. Fitur keamanan sandi ini akan diaktifkan saat berikutnya proyektor dihidupkan. Jika fitur ini diaktifkan, Anda akan diminta memasukkan sandi setelah proyektor dihidupkan:

1 Permintaan input sandi pertama kali:

- a Buka menu **Others (Lainnya)**, tekan , lalu pilih **Password (Sandi)** agar dapat menetapkan pengaturan sandi ke **Enable (Aktif)**.



- b Mengaktifkan fungsi Password (Sandi) akan menampilkan layar karakter. Masukkan angka 4 digit dari layar, kemudian tekan .



- c Untuk mengkonfirmasi, masukkan kembali sandi.
- d Jika verifikasi sandi berhasil, Anda dapat melanjutkan dengan mengakses fungsi dan utilitas proyektor.
- 2 Jika sandi yang dimasukkan salah, Anda akan diberi 2 kesempatan lagi. Setelah 3 upaya yang tidak valid, proyektor akan mati secara otomatis.

CATATAN: Jika Anda lupa sandi, hubungi DELL™ atau staf layanan yang sesuai.

- 3 Untuk menonaktifkan fungsi sandi, pilih **Off (Tidak Aktif)**.
- 4 Untuk menghapus sandi, pilih **Delete (Hapus)**.

CHANGE PASSWORD (UBAH SANDI)—Masukkan sandi awal, kemudian masukkan sandi baru dan konfirmasi kembali sandi baru.

Please key in the original password.

Password (4 character code): X X X X

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	←	Enter	Exit	

Navigation: > < ✓ ✕ Select

PPID CN-0K98J8-S0081-46B-0208 Confirm

Please key in new password.

Password (4 character code): X X X X

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	←	Enter	Exit	

Navigation: > < ✓ ✕ Select

PPID CN-0K98J8-S0081-46B-0208 Confirm

Please key in new password again.





Password (4 character code): X X X X

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	←	Enter	Exit	

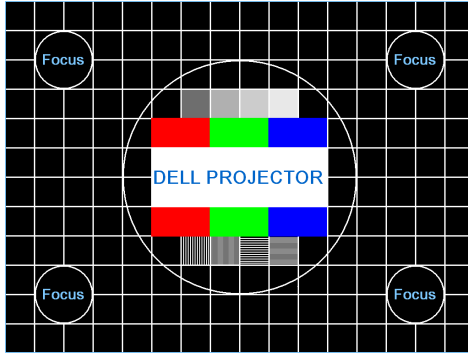
Navigation: > < ✓ ✕ Select

PPID CN-0K98J8-S0081-46B-0208 Confirm

TEST PATTERN (POLA PENGUJIAN)—Test Pattern (Pola Pengujian) digunakan untuk menguji fokus dan resolusi.

Anda dapat mengaktifkan atau menonaktifkan **Test Pattern (Pola Pengujian)** dengan memilih **Off (Tidak Aktif)**, 1, atau 2. Anda juga dapat mengaktifkan **Test Pattern 1 (Pola Pengujian 1)** dengan menekan terus tombol  dan  pada panel kontrol secara bersamaan selama 2 detik. Anda juga dapat mengaktifkan pola pengujian 2 dengan menekan terus tombol  dan  pada panel kontrol secara bersamaan selama 2 detik.

Pola Pengujian 1:



Pola Pengujian 2:



FACTORY RESET (PENGATURAN ULANG PABRIK)—Pilih, kemudian tekan  untuk mengatur ulang semua pengaturan ke default pabrik. Pesan berikut akan ditampilkan.



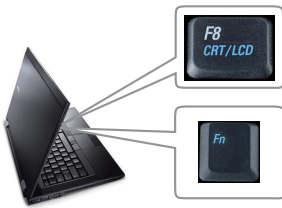
Item yang diatur ulang termasuk sumber komputer dan pengaturan sumber video.

Mengatasi Masalah Proyektor


Jika Anda mengalami masalah dengan proyektor, lihat tips mengatasi masalah berikut ini. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell™ (lihat Menghubungi Dell™ pada halaman 53).

Masalah

Tidak ada gambar yang ditampilkan di layar



Kemungkinan Solusi

- Pastikan penutup lensa telah dilepaskan dan proyektor dihidupkan.
- Pastikan INPUT SELECT (PILIHAN INPUT) telah ditetapkan dengan benar dalam menu OSD.
- Pastikan port grafis eksternal telah diaktifkan. Jika Anda menggunakan komputer portabel Dell™, tekan **Fn**  (Fn + F8). Untuk komputer lainnya, lihat dokumen yang sesuai. Sinyal output dari komputer tidak sesuai dengan standar industri. Jika demikian, upgrade driver video komputer. Untuk komputer Dell, kunjungi support.dell.com.
- Pastikan semua kabel telah tersambung dengan benar. Lihat "Menyambungkan Proyektor" pada halaman 9.
- Pastikan pin konektor tidak tertekuk atau rusak.
- Pastikan lampu telah terpasang dengan benar (lihat "Mengganti Lampu" pada halaman 47).
- Gunakan **Test Pattern (Pola Pengujian)** dalam menu **Others (Lainnya)**. Pastikan warna pola pengujian sudah benar.



Input Source (Sumber Input) tidak ada. Tidak dapat beralih ke Input Source (Sumber Input) tertentu.

Buka Advanced Enable/Disable Sources (Sumber Aktif/Nonaktif Lanjutan), kemudian pastikan Input Source (Sumber Input) tersebut diatur ke Enable (Aktif).

Masalah (lanjutan)

Gambar yang ditampilkan terpotong, berputar, atau tidak ditampilkan dengan benar



Kemungkinan Solusi (lanjutan)

- 1 Tekan tombol **Auto Adjust (Pengaturan Otomatis)** pada remote control atau panel kontrol.
- 2 Jika Anda menggunakan komputer portabel Dell™, atur resolusi komputer ke XGA (1024 x 768):
 - a Klik kanan bagian dari desktop Microsoft® Windows® yang tidak digunakan, klik **Properties**, lalu pilih tab **Settings**.
 - b Pastikan pengaturan untuk port monitor eksternal adalah 1024 x 768 piksel.
 - c Tekan   (Fn+F8).

Jika Anda mengalami masalah saat mengubah resolusi atau monitor tidak merespons, hidupkan ulang semua peralatan dan proyektor.

Jika Anda tidak menggunakan komputer portabel Dell™, lihat dokumentasi komputer. Sinyal output dari komputer mungkin tidak sesuai dengan standar industri. Jika demikian, upgrade driver video komputer. Untuk komputer Dell, kunjungi support.dell.com.

Layar tidak menampilkan presentasi

Jika Anda menggunakan komputer portabel, tekan   (Fn+F8).

Gambar tidak stabil atau berkedip

Sesuaikan penelusuran dalam submenu **OSD Display (Layar)** (hanya dalam PC Mode (Mode PC)).

Gambar memiliki garis vertikal berkedip

Sesuaikan frekuensi dalam submenu **OSD Display (Layar)** (hanya dalam PC Mode (Mode PC)).

Warna gambar salah

- Jika layar menerima output sinyal yang salah dari kartu grafis, atur jenis sinyal ke **RGB** pada tab **OSD Display (Layar)**.
 - Gunakan **Test Pattern (Pola Pengujian)** dalam menu **Others (Lainnya)**. Pastikan warna pola pengujian sudah benar.
-

Masalah (<i>lanjutan</i>)	Kemungkinan Solusi (<i>lanjutan</i>)
Gambar tidak fokus	<ol style="list-style-type: none"> 1 Sesuaikan gelang fokus pada lensa proyektor. 2 Pastikan layar proyeksi berada dalam jarak yang diharuskan dari proyektor (1 m [3,28 kaki] hingga 12 m [39,37 kaki]).
Gambar melebar saat menampilkan DVD 16:9	<p>Proyektor secara otomatis mendeteksi format sinyal input. Rasio aspek gambar yang diproyeksikan akan dipertahankan berdasarkan format sinyal input dengan pengaturan Original (Awal).</p> <p>Jika gambar masih melebar, sesuaikan rasio aspek dalam menu Set Up (Konfigurasi) di OSD.</p>
Gambar terbalik	Pilih Set Up (Konfigurasi) dari OSD, kemudian sesuaikan mode proyektor.
Lampu mati dan mengeluarkan bunyi letupan	Bila masa pakai habis, lampu dapat mati dan mengeluarkan bunyi letupan yang keras. Jika ini terjadi, proyektor tidak akan hidup kembali. Untuk mengganti lampu, lihat "Mengganti Lampu" pada halaman 47.
LAMPU menyala kuning	Jika LAMP (LAMPU) menyala kuning, ganti lampu.
LAMPU berkedip kuning	<p>Jika LAMP (LAMPU) berkedip kuning, sambungan Modul lampu mungkin terganggu. Periksa dan pastikan modul lampu telah terpasang dengan benar.</p> <p>Jika LAMP (LAMPU) dan lampu Power (Daya) berkedip kuning, berarti driver lampu tidak berfungsi dan proyektor akan mati secara otomatis.</p> <p>Jika LAMP (LAMPU) serta lampu TEMP (SUHU) berkedip kuning dan lampu Power (Daya) menyala biru, berarti lingkaran warna tidak berfungsi dan proyektor akan mati secara otomatis.</p> <p>Untuk menghapus mode proteksi, tekan terus tombol DAYA selama 10 detik.</p>

Masalah (<i>lanjutan</i>)	Kemungkinan Solusi (<i>lanjutan</i>)
Lampu SUHU menyala kuning	Proyektor terlalu panas. Layar mati secara otomatis. Hidupkan kembali layar setelah proyektor mendingin. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell™.
Lampu SUHU berkedip kuning	Kipas proyektor tidak berfungsi dan proyektor akan mati secara otomatis. Coba hapus mode proyektor dengan menekan terus tombol POWER (DAYA) selama 10 detik. Tunggu kurang lebih selama 5 menit, kemudian coba hidupkan kembali. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell™.
OSD tidak ditampilkan di layar	Coba tekan tombol Menu pada panel selama 15 detik untuk mengaktifkan OSD. Lihat Menu Lock (Penguncian Menu) pada halaman 37.
Remote control tidak berfungsi dengan baik atau hanya berfungsi dalam jarak terbatas	Baterai mungkin hampir habis. Pastikan sinar laser dari remote tidak terlalu redup. Jika ya, ganti dengan 2 baterai AAA baru.

Sinyal Pemandu

Status Proyektor	Keterangan	Tombol Kontrol		Indikator	
		Daya	SUHU (Kuning)	LAMPU (Kuning)	
Mode Siaga	Proyektor berada dalam mode Siaga. Siap dihidupkan.	BIRU Berkedip	TIDAK AKTIF	TIDAK AKTIF	
Mode Pemanasan	Diperlukan beberapa waktu hingga proyektor memanas dan hidup.	BIRU	TIDAK AKTIF	TIDAK AKTIF	
Lampu menyala	Proyektor berada dalam mode Normal dan siap menampilkan gambar. ☑ Catatan: Menu OSD tidak diakses.	BIRU	TIDAK AKTIF	TIDAK AKTIF	
Mode Pendinginan	Proyektor mendingin hingga mati.	BIRU	TIDAK AKTIF	TIDAK AKTIF	
Mode Hemat Daya	Mode Hemat Daya telah diaktifkan. Proyektor akan secara otomatis beralih ke mode siaga jika sinyal input tidak terdeteksi dalam waktu 2 jam.	KUNING Berkedip	TIDAK AKTIF	TIDAK AKTIF	
Mendingin sebelum mode Hemat Daya	Diperlukan waktu selama 60 detik hingga proyektor mendingin sebelum beralih ke mode Hemat Daya.	KUNING	TIDAK AKTIF	TIDAK AKTIF	
Proyektor terlalu panas	Ventilasi udara mungkin terhalang atau suhu lingkungan berada di atas 35°C. Proyektor mati secara otomatis. Pastikan ventilasi udara tidak terhalang dan suhu lingkungan berada dalam kisaran pengoperasian. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell.	TIDAK AKTIF	KUNING	TIDAK AKTIF	
Driver lampu terlalu panas	Driver lampu terlalu panas. Ventilasi udara mungkin terhalang. Proyektor mati secara otomatis. Hidupkan kembali layar setelah proyektor mendingin. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell.	KUNING	KUNING	TIDAK AKTIF	
Kipas tidak berfungsi	Salah satu kipas tidak berfungsi. Proyektor mati secara otomatis. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell.	TIDAK AKTIF	KUNING Berkedip	TIDAK AKTIF	
Driver lampu tidak berfungsi	Driver lampu tidak berfungsi. Proyektor mati secara otomatis. Lepaskan kabel daya setelah tiga menit, kemudian hidupkan kembali layar. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell.	KUNING Berkedip	TIDAK AKTIF	KUNING Berkedip	
Lingkarana Warna tidak berfungsi	Lingkarana warna tidak dapat diaktifkan. Proyektor tidak berfungsi dan mati secara otomatis. Lepaskan kabel daya setelah tiga menit, kemudian hidupkan kembali proyektor. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell.	BIRU	KUNING Berkedip	KUNING Berkedip	
Kesalahan - Satu DC (+12V)	Catu daya terganggu. Proyektor mati secara otomatis. Lepaskan kabel daya setelah tiga menit, kemudian hidupkan kembali proyektor. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell.	KUNING Berkedip	KUNING	KUNING	

Mengganti Lampu



PERHATIAN: Sebelum Anda memulai prosedur pada bagian ini, ikuti Petunjuk Keselamatan yang dijelaskan pada halaman 7.

Ganti lampu bila pesan "**Lamp is approaching the end of its useful life in the operation. Replacement suggested! www.dell.com/lamps (Masa pakai lampu hampir habis dalam pengoperasian. Sebaiknya ganti! www.dell.com/lamps)**" ditampilkan di layar. Jika masalah berlanjut setelah mengganti lampu, hubungi Dell™. Untuk informasi lebih lanjut, lihat Menghubungi Dell™ pada halaman 53.



PERHATIAN:

- Gunakan lampu asli untuk memastikan keselamatan dan fungsi proyektor yang optimal.
- Lampu menjadi panas bila digunakan. Jangan coba mengganti lampu hingga proyektor mendingin minimal selama 30 menit.
- Jangan pernah sentuh bohlam atau kaca lampu. Lampu proyektor sangat rentan dan dapat pecah jika tersentuh. Pecahan kaca tajam dan dapat mengakibatkan cedera.
- Jika lampu pecah, keluarkan semua pecahan kaca dari proyektor, kemudian buang atau daur ulang sesuai undang-undang daerah maupun nasional. Untuk informasi lebih lanjut, kunjungi www.dell.com/hg.

1 Matikan proyektor dan lepaskan kabel daya.

2 Biarkan proyektor mendingin minimal selama 30 menit.

3 Longgarkan dua sekrup yang mengencangkan penutup lampu, kemudian lepaskan penutup.

4 Longgarkan dua sekrup yang mengencangkan lampu.

5 Tarik lampu ke atas melalui pegangan logam.



CATATAN: Dell™ mungkin mengharuskan agar lampu yang diganti dalam masa jaminan dikembalikan ke Dell™. Atau, hubungi dinas kebersihan setempat untuk mengetahui alamat tempat pembuangan terdekat.

6 Ganti dengan lampu baru.


7 Kencangkan dua sekrup yang mengencangkan lampu.



- 8 Pasang kembali penutup lampu, kemudian kencangkan kedua sekrup.
- 9 Atur ulang waktu penggunaan lampu dengan memilih "Yes" (Ya) untuk **Lamp Reset (Pengaturan Ulang Lampu)** pada tab **OSD Lamp (Lampu)** (lihat menu Lampu pada halaman 34). Bila modul lampu baru telah diubah, proyektor akan secara otomatis mendeteksi dan mengatur ulang jam lampu.



PERHATIAN: Pembuangan Lampu (hanya untuk A.S.)

 **LAMPU DALAM PRODUK INI MENGANDUNG MERKURI DAN HARUS DIDAUR ULANG ATAU DIBUANG SESUAI UNDANG-UNDANG DAERAH MAUPUN NASIONAL. Untuk informasi lebih lanjut, kunjungi WWW.DELL.COM/HG ATAU HUBUNGI ALIANSI INDUSTRI ELEKTRONIK DI WWW.EIAE.ORG. UNTUK INFORMASI PEMBUANGAN KHUSUS, KUNJUNGI WWW.LAMPRECYCLE.ORG.**

Spesifikasi

Katup Lampu	0,55" SVGA S450 DMD, DarkChip3™
Kecerahan	2500 ANSI Lumens (Maks.)
Rasio Kontras	2200:1 Biasa (Penuh Aktif/Penuh Tidak Aktif)
Kesesuaian	90% Biasa (Standar Jepang - JBMA)
Jumlah Piksel	800 x 600 (SVGA)
Warna yang Dapat Ditampilkan	1,07 juta warna
Kecepatan Lingkaran Warna	2X
Lensa Proyeksi	F-Stop: F/ 2,41~2,55 Jarak fokus, f=21,8~24 mm Lensa Zoom manual 1.1X Rasio tampilan=lebar dan tele 1,95~2,15
Ukuran Layar Proyeksi	22,9-303 inci (diagonal)
Jarak Proyeksi	3,28~39,37 kaki (1 m~12 m)
Kompatibilitas Video	Video Komposit/S-Video: NTSC (M, 3.58, 4.43), PAL (B, D, G, H, I, M, N, 4.43), SECAM (B, D, G, K, Kl, L, 4.25/4.4)
	Video Komponen melalui VGA: 1080i/p, 720p, 576i/p, 480i/p
Catu Daya	Universal AC90-264 50/60 Hz dengan input PFC
Pemakaian Daya	Mode Normal: 234W ± 10% @ 110Vac Mode Eco: 209W ± 10% @ 110Vac Mode Hemat Daya: <14W (Kecepatan kipas minimum) Mode Siaga: <1W
Audio	1 speaker x 2 watt RMS
Tingkat Noise	37 dB(A) mode Normal, 35 dB(A) mode Eco
Berat	5,3 lbs (2,4 kg)

Dimensi (P x T x L)

11,26 x 3,54 x 7,56 inci (286 x 90 x 192 mm)



Lingkungan

Suhu pengoperasian: 5°C - 35°C (41°F- 95°F)

Kelembaban: 80% maksimum

Suhu penyimpanan: 0°C hingga 60°C (32°F hingga 140°F)

Kelembaban: 90% maksimum

Suhu pengiriman: -20°C hingga 60°C

(-4°F hingga 140°F)

Kelembaban: 90% maksimum

Soket I/O

Daya: Satu soket daya AC (3-pin - C14 inlet)

Input VGA: Dua soket D-sub 15-pin (Biru), VGA-A & VGA-B, untuk sinyal input RGB analog/Komponen.

Output VGA: Satu soket D-sub 15-pin (Hitam) untuk VGA-A loop through.

Input S-Video: Satu soket S-Video min-DIN 4-pin untuk sinyal Y/C.

Input video komposit: Satu konektor RCA Kuning untuk sinyal CVBS.

Input Audio Analog: Satu konektor telepon mini stereo 3,5 mm (Hijau).

Output audio tetap: Satu konektor telepon mini stereo 3,5 mm (Biru).

Port USB: Satu slave USB untuk dukungan jauh.

Lampu

Lampu Philips 185W yang dapat diganti oleh pengguna (hingga 4000 jam dalam mode eco)



CATATAN: Nilai masa pakai lampu untuk proyektor hanya merupakan perkiraan penurunan kecerahan, dan bukan spesifikasi masa pakai hingga lampu tidak berfungsi dan tidak menghasilkan cahaya. Masa pakai lampu adalah waktu yang diperlukan lebih dari 50% populasi sampel lampu hingga kecerahan menurun sekitar 50% dari satuan cahaya yang telah dihitung untuk lampu tersebut. Nilai masa pakai lampu tidak dijamin dalam bentuk apapun. Masa pengoperasian lampu proyektor akan beragam, tergantung pada kondisi pengoperasian dan pola penggunaan. Penggunaan proyektor dalam kondisi tidak nyaman yang dapat mencakup lingkungan berdebu, dalam suhu tinggi, sering digunakan, dan listrik mati tiba-tiba kemungkinan besar mengakibatkan masa pakai lampu berkurang atau lampu tidak berfungsi.

Mode Kompatibilitas (Analog/Digital)

Resolusi	Kecepatan Refresh (Hz)	Frekuensi Hsync (KHz)	Clock Piksel (MHz)
640 x 350	70,087	31,469	25,175
640 x 480	59,940	31,469	25,175
640 x 480 p60	59,940	31,469	25,175
720 x 480 p60	59,940	31,469	27,000
720 x 576 p50	50,000	31,250	27,000
720 x 400	70,087	31,469	28,322
640 x 480	75,000	37,500	31,500
848 x 480	60,000	31,020	33,750
640 x 480	85,008	43,269	36,000
800 x 600	60,317	37,879	40,000
800 x 600	75,000	46,875	49,500
800 x 600	85,061	53,674	56,250
1024 x 768	60,004	48,363	65,000
1280 x 720 p50	50,000	37,500	74,250
1280 x 720 p60	60,000	45,000	74,250
1920 x 1080 i50	50,000	28,125	74,250
1920 x 1080 i60	60,000	33,750	74,250
1280 x 720	59,855	44,772	74,500
1024 x 768	75,029	60,023	78,750
1280 x 800	59,810	49,702	83,500
1366 x 768	59,790	47,712	85,500
1360 x 768	60,015	47,712	85,500
1024 x 768	84,997	68,677	94,500
1440 x 900	59,887	55,935	106,500
1152 x 864	75,000	67,500	108,000
1280 x 960	60,000	60,000	108,000
1280 x 1024	60,020	63,981	108,000
1152 x 864	85,000	77,095	119,651
1400 x 1050	59,978	65,317	121,750
1280 X 800	84,880	71,554	122,500
1280 x 1024	75,025	79,976	135,000
1440 X 900	74,984	70,635	136,750
1680 x 1050	59,954	65,290	146,250
1280 x 960	85,002	85,938	148,500
1920 x 1080	60,000	67,500	148,500
1400 X 1050	74,867	82,278	156,000
1280 x 1024	85,024	91,146	157,000
1440 X 900	84,842	80,430	157,000
1600 x 1200	60,000	75,000	162,000

Menghubungi Dell

Untuk pelanggan di Amerika Serikat, hubungi 800-WWW-DELL (800-999-3355).



CATATAN: Jika tidak memiliki sambungan Internet aktif, Anda dapat menemukan informasi kontak pada faktur pembelian, slip kemasan, bukti pembelian, atau katalog produk Dell.

Dell™ memberikan beberapa dukungan serta pilihan layanan online dan melalui telepon. Ketersediaan beragam menurut negara serta produk dan beberapa layanan mungkin tidak tersedia di wilayah Anda. Untuk menghubungi Dell tentang masalah penjualan, dukungan teknis, atau layanan pelanggan:

- 1 Kunjungi support.dell.com.
- 2 Verifikasikan negara atau kawasan Anda dalam menu drop-down **Choose A Country/Region (Pilih Negara/Kawasan)** di bagian bawah halaman.
- 3 Klik **Contact Us (Hubungi Kami)** di sisi kiri halaman.
- 4 Pilih layanan atau link dukungan yang sesuai dengan kebutuhan Anda.
- 5 Pilih cara menghubungi Dell sesuai keinginan Anda.

Lampiran: Daftar istilah

ANSI Lumens — Pengukuran standar untuk kecerahan. Kecerahan diukur dengan membagi gambar meter persegi menjadi 9 persegi yang sama, mengukur jarak baca (atau kecerahan) di bagian tengah persegi, dan membuat rata-rata dari 9 nilai tersebut.

Rasio Aspek — Rasio aspek terpopuler adalah 4:3 (4 banding 3). Format TV dan video komputer sebelumnya dalam rasio aspek 4:3 yang berarti lebar gambar adalah 4/3 kali tinggi.

Kecerahan — Kapasitas cahaya yang keluar dari tampilan atau tampilan proyeksi maupun perangkat proyeksi. Kecerahan proyektor diukur dengan satuan cahaya ANSI.

Suhu Warna — Tampilan warna pada cahaya putih. Suhu warna rendah menunjukkan cahaya yang lebih hangat (lebih banyak kuning/merah), sedangkan suhu warna tinggi menunjukkan cahaya yang lebih sejuk (lebih banyak biru). Satuan standar untuk suhu warna adalah K (Kelvin).

Video Komponen — Metode penayangan video berkualitas dalam format yang terdiri dari sinyal pencahayaan dan dua sinyal krominan terpisah serta ditentukan sebagai Y'Pb'Pr' untuk komponen analog dan Y'Cb'Cr' untuk komponen digital. Video komponen tersedia di pemutar DVD.

Video Komposit — Sinyal video yang menggabungkan luma (kecerahan), kroma (warna), burst (referensi warna), serta sinkronisasi (sinyal sinkronisasi horizontal dan vertikal) menjadi sinyal yang ditunjukkan dengan satu garis gelombang. Terdapat 3 jenis format, yakni NTSC, PAL, dan SECAM.

Resolusi Terkompresi — Jika gambar input memiliki resolusi yang lebih tinggi daripada resolusi asli proyektor, gambar yang dihasilkan akan diskala agar sesuai dengan resolusi asli proyektor. Sifat kompresi dalam perangkat digital berarti bahwa beberapa konten gambar hilang.

Rasio Kontras — Rentang nilai terang dan gelap dalam gambar atau rasio antara nilai maksimum dan minimum. Terdapat dua metode yang digunakan oleh industri proyeksi untuk mengukur rasio:

- 1 *Penuh Aktif/Tidak Aktif* — mengukur rasio cahaya lampu semua gambar putih (penuh aktif) dan cahaya lampu semua gambar hitam (penuh tidak aktif).
- 2 *ANSI* — mengukur pola 16 persegi hitam dan putih bergantian. Cahaya rata-rata yang dihasilkan dari persegi putih dibagi cahaya rata-rata yang dihasilkan dari persegi hitam untuk menentukan rasio kontras ANSI.

Kontras Penuh Aktif/Tidak Aktif selalu lebih besar dari kontras ANSI untuk proyektor yang sama.

dB — desibel — Unit yang digunakan untuk menyatakan perbedaan relatif pada data atau intensitas, biasanya antara dua sinyal akustik atau listrik, yang setara dengan 10 kali logaritma rasio kedua tingkat.

Layar Diagonal — Metode penghitungan ukuran layar atau gambar yang diproyeksikan. Penghitungan dilakukan dari satu sudut ke sudut yang berseberangan. Layar dengan tinggi 9 kaki dan lebar 12 kaki memiliki diagonal sepanjang 15 kaki. Dokumen ini berasumsi bahwa dimensi diagonal adalah untuk rasio 4:3 biasa dari gambar komputer seperti contoh di atas.

DLP® — Digital Light Processing™ — Teknologi layar reflektif yang dikembangkan oleh Texas Instruments, menggunakan cermin manipulasi kecil. Cahaya yang melewati filter warna dikirim ke cermin DLP yang menyusun warna RGB pada gambar yang diproyeksikan ke layar, disebut juga DMD.

DMD — Digital Micro-Mirror Device — Setiap DMD terdiri dari ribuan cermin campuran aluminium mikroskopis miring yang terpasang pada poros tersembunyi.

Jarak Fokus — Jarak dari permukaan lensa ke titik fokus.

Frekuensi — Tingkat pengulangan dalam siklus per detik pada sinyal listrik. Diukur dalam Hz (Hertz).

Hz (Hertz) — Satuan frekuensi.

Koreksi Keystone — Perangkat yang akan mengkoreksi gambar distorsi (biasanya efek atas lebar, bawah sempit) pada gambar yang diproyeksikan akibat proyektor yang tidak sesuai dengan sudut layar.

Jarak Maksimum — Jarak maksimum dari layar yang memungkinkan proyektor menampilkan gambar yang jelas (cukup terang) di ruangan yang gelap total.

Ukuran Gambar Maksimum — Ukuran gambar terbesar yang dapat ditampilkan oleh proyektor di ruangan gelap. Ukuran ini biasanya dibatasi oleh rentang fokus optik.

Jarak Minimum — Posisi terdekat yang memungkinkan proyektor memfokuskan gambar ke layar.

NTSC — National Television Standards Committee. Standar Amerika Utara untuk video dan penyiaran dengan format video 525 garis pada 30 bingkai per detik.

PAL — Phase Alternating Line. Standar siaran Eropa untuk video dan penyiaran dengan format video 625 garis pada 25 bingkai per detik.

Balik Gambar — Fitur yang dapat digunakan untuk membalik gambar secara horizontal. Bila digunakan dalam lingkungan proyeksi biasa, teks, grafis, dsb. akan terbalik. Balik gambar digunakan untuk proyeksi belakang.

RGB — Merah, Hijau, Biru — biasanya digunakan untuk mengenali monitor yang

memerlukan sinyal terpisah untuk masing-masing warna.

S-Video — Standar transmisi video yang menggunakan soket mini-DIN 4-pin untuk mengirim informasi video pada dua kabel sinyal yang disebut cahaya (kecerahan, Y) dan krominan (warna, C). S-Video juga disebut sebagai Y/C.

SECAM — Standar siaran Perancis dan internasional untuk video serta penyiaran yang terkait erat dengan PAL, namun dengan metode pengiriman informasi warna yang berbeda.

SSID — Service Set Identifiers — Nama yang digunakan untuk mengidentifikasi LAN nirkabel tertentu yang akan menjadi tujuan sambungan pengguna.

SVGA — Super Video Graphics Array — 800 x 600 piksel.

SXGA — Super Extended Graphics Array, — 1280 x 1024 piksel.

UXGA — Ultra Extended Graphics Array — 1600 x 1200 piksel.

VGA — Video Graphics Array — 640 x 480 piksel.

XGA — Extended Video Graphics Array — 1024 x 768 piksel.

Lensa Zoom — Lensa dengan jarak fokus variabel yang dapat digunakan operator untuk memperbesar atau memperkecil tampilan gambar.

Rasio Lensa Zoom — Adalah rasio antara gambar terkecil dan terbesar yang dapat diproyeksikan dari jarak tetap. Misalnya, rasio lensa zoom 1.4:1 berarti gambar 10 kaki tanpa zoom akan menjadi gambar 14 kaki dengan zoom penuh.

Indeks

A

Audio Settings (Pengaturan Audio) 37

C

Closed Caption (Teks Gambar) 40

D

Dell

menghubungi 53

dukungan

menghubungi Dell 53

M

Mengatasi masalah 42

Menghubungi Dell 42

Mengatur Gambar Proyeksi 16

Mengatur Ketinggian Proyektor

16

mengurangi ketinggian proyektor

Kaki elevator 16

Tombol elevator 16

Mengatur Zoom dan Fokus

Proyektor 17

Gelang fokus 17

Tab zoom 17

Mengganti Lampu 47

Menghidupkan/Mematikan Proyektor

Mematikan Proyektor 15

Menghidupkan Proyektor 15

Menghubungi Dell 6, 45, 47

Menu Position (Posisi Menu) 36

Menu Settings (Pengaturan Menu) 36

Menu Timeout (Batas Waktu Menu) 37

Menu Transparency (Transparansi Menu) 36

Menyambungkan Proyektor

Kabel daya 10, 11, 12, 13, 14

Kabel S-video 12

Kabel USB ke USB 10

Kabel VGA ke VGA 10, 11

Kabel VGA ke YPbPr 14

Kabel video komposit 13

Ke Komputer 10

Menyambungkan dengan Kabel Komponen 14

Menyambungkan dengan Kabel Komposit 13

Menyambungkan dengan Kabel S-video 12

Mute (Diam) 37

N

nomor telepon 53

P

Panel Kontrol 20

Password 38

Password (Sandi) 38

Pengaturan Ulang, Pabrik 41

Port Sambungan

Output VGA-A (monitor
loop-through) 9

Soket input VGA-A (D-sub) 9

Soket input VGA-B (D-sub) 9

Soket kabel daya 9

Soket output audio 9

Soket S-video 9

Soket USB remote 9

Soket video komposit 9

Power Saving (Hemat Daya) 37

Power Settings (Pengaturan Daya)
37

Q

Quick Shutdown (Matikan Cepat)
38

R

Remote Control 22

Unit penerima inframerah 21

S

Security Settings (Pengaturan Keamanan) 38

Speaker 37

Spesifikasi

Audio 49

Berat 49

Catu Daya 49

Dimensi 50

Jarak Proyeksi 49

Jumlah Piksel 49

Katup Lampu 49

Kecepatan Lingkaran Warna 49

Kecerahan 49

Kesesuaian 49

Kompatibilitas Video 49

Lensa Proyeksi 49

Lingkungan 50

Pemakaian Daya 49

Rasio Kontras 49

Soket I/O 50

Tingkat Noise 49

Ukuran Layar Proyeksi 49

Warna yang Dapat Ditampilkan
49

T

Tampilan di Layar 27

Auto-Adjust (Pengaturan
Otomatis) 29

DISPLAY (TAMPILAN) (dalam
PC Mode (Mode PC)) 31

Display (Tampilan) (dalam
Video Mode (Mode Video))

- Input Select (Pilihan Input) 28
- Lainnya 36
- Lamp (Lampu) 34
- Main Menu (Menu Utama) 27
- Picture (Gambar) (dalam PC Mode (Mode PC)) 29
- Picture (Gambar) (dalam Video Mode (Mode Video)) 29
- Set Up (Konfigurasi) 34
- Test Pattern (Pola Pengujian) 40

U

- Unit Utama 7
 - Gelang fokus 7
 - Lensa 7
 - Panel kontrol 7
 - Tab zoom 7
 - Unit penerima inframerah 7

V

- Volume 37